

Reflexiones, *pensamientos* e historias

20 de diciembre

Entonces les soltó a Barrabás, pero a Jesús, después de hacerle azotar, le entregó para que fuera crucificado.

Mt 27:26

En la Biblia se menciona que en Tierra Santa existían seis ciudades que estaban destinadas a proporcionar protección y asilo a las personas que habían matado accidentalmente a otra persona. Estas ciudades refugio se mencionan en el libro de Números, las cuales se consideraban sagradas y son:

Kedesh en Galilea,
Shechem en Samaria,
Hebrón en Judea,
y Bezer, Ramot y Golan en la región de Basán.

Las personas que huían a una de estas ciudades esperaban obtener justicia y un juicio justo. Según la Biblia, el procedimiento para ingresar y salir de las ciudades de refugio era el siguiente:

Primero: Si alguien mataba accidentalmente a otra persona, debía huir a una de las ciudades de refugio para protegerse de la venganza de la familia del fallecido.

Segundo: Una vez en la ciudad de refugio, la persona debía presentarse ante el sacerdote o el juez de la ciudad y explicar lo sucedido.

Tercero: Si el sacerdote o el juez determinaba que la muerte había sido accidental y no intencional, la persona podía quedarse en la ciudad de refugio y esperar a que se celebrara un juicio justo.

Cuarto: Si el juicio determinaba que la muerte había sido accidental, la persona podía regresar a su hogar y volver a su vida normal.

Quinto: Sin embargo, si el juicio determinaba que la muerte había sido intencional, la persona debía quedarse en la ciudad de refugio hasta la muerte del sumo sacerdote, momento en el cual podía volver a su hogar.

Es importante tener en cuenta que estas ciudades de refugio eran una institución bíblica y que su uso y aplicación podrían haber variado en la práctica.

Una de las historias más conocidas en la Biblia que involucra a las ciudades de refugio es la historia de Josué, quien fue elegido como el líder de Israel después de la muerte de Moisés. Según la Biblia, Josué asignó estas ciudades de refugio a las tribus de Israel para que las personas que habían matado

accidentalmente pudieran tener un lugar seguro donde esperar justicia y un juicio justo.

Otra historia que involucra a las ciudades de refugio es la historia de David, quien se refugió en la ciudad de Hebrón después de matar accidentalmente a un hombre llamado Urías mientras luchaba en la guerra. David fue aceptado en la ciudad de refugio y esperó a que se celebrara un juicio justo. Al final, fue declarado inocente y pudo volver a su hogar.

Estas son solo algunas de las historias que involucran a las ciudades de refugio mencionadas en la Biblia. Estas ciudades eran una institución importante en la sociedad bíblica y jugaron un papel importante en la protección de aquellos que habían matado accidentalmente a otra persona mientras esperaban justicia y un juicio justo.

*El sistema de justicia que concibió las ciudades de refugio, es un buen primer intento de la aplicación de derechos humanos en cuanto al derecho a la vida.

En la actualidad existen algunos países que aún contienen legislación que penaliza la pena de muerte y eliminan al sujeto culpable que es condenado por el delito que se le imputa, pensando que ese es el peor castigo que se le puede aplicar al delincuente. Sin embargo, no parece tan real en virtud de que, en primer lugar, se violenta el derecho a la vida y en segundo término, el castigo cesa con la muerte del sujeto, dejándolo sin responsabilidad, por lo que la pena privativa de la libertad puede ser un mejor castigo, porque en vida el condenado queda obligado a trabajar para su subsistencia, así como a cumplir con la reparación de daños a los ofendidos y la sociedad misma.

Aún existe mucho por explorar en materia de la pena de muerte para salvar de alguna forma idónea tanto el derecho a la vida como el sufrimiento real de la pena y el verdadero resarcimiento de los daños causados.

Siempre debemos velar por el derecho y vernos en ambos lados de cómo nos gustaría que se le aplicará el derecho a los demás y también a nosotros, solo así encontraremos la justa medida.

